



PLAN DE ACCIÓN DE LA ESTRATEGIA INTEGRAL DE EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO

HERRAMIENTAS DE EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO CURSO: 2024/25

GUÍA PARA CENTROS
EDUCATIVOS



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Universidad,
Investigación e Innovación

Andalucía Emprende
Fundación Pública Andaluza

Plan de Acción

Justificación

El **Plan de Acción de la Estrategia Integral de Emprendimiento**, se diseña para concretar la misión, visión y valores del Fomento de la Cultura Emprendedora y ofrecer un mejor servicio a los centros educativos andaluces.

Objetivos del Plan de Acción

- Que Andalucía Emprende disponga de **datos cuantitativos y cualitativos**, sobre las actuaciones a realizar en materia de emprendimiento educativo durante el curso académico.
- Permitir llevar un **seguimiento actualizado** del grado de cumplimentación de los KPI fundacionales.
- Posibilitar **realizar informes** sobre las actuaciones planificadas y ejecutadas, permitiendo tomar medidas para corregir desviaciones.
- **Favorecer** que los centros educativos dispongan de una **planificación de las actuaciones** que van a recibir de Andalucía Emprende, durante el curso escolar y que sea acorde en tiempo con las necesidades curriculares.

Estrategia Integral de Emprendimiento

Descripción

Itinerario de emprendimiento educativo diseñado para favorecer que el alumnado adquiera las competencias y habilidades emprendedoras adecuadas a cada etapa educativa, con metodología de aprender-haciendo y pasando por las diferentes fases del proceso de emprendimiento educativo: Explora-Desarrolla-Presenta.

Target: Centros sostenidos con fondos públicos y privados.

Objetivos

- **Desarrollar competencias** emprendedoras en el alumnado, tales como iniciativa, creatividad, innovación, trabajo en equipo, resolución de retos, resolución de conflictos, habilidades comunicativas...
- **Promover** el interés y la **participación activa del alumnado** en su entorno conociendo sus recursos y actuando a través de retos reales.
- **Difundir** una perspectiva amplia e inclusiva del **emprendimiento**.
- **Sensibilizar** y acercar metodologías activas al aula para trabajar la **competencia emprendedora**.
- **Apoyar** al personal docente y facilitador en la aplicación de metodologías activas en el aula.
- Propiciar un **acercamiento** del alumnado, profesorado y centros educativos con el **ecosistema emprendedor**.

Iniciativas contempladas en la Estrategia Integral de Emprendimiento

1. Kit de Emprendimiento
2. Escape Room
3. El emprendedor ATULADO **! HAY NOVEDADES !**
4. Hackathones Provinciales **!HAY NOVEDADES!**
5. Hackathones Intra-Intercentros
6. Empezar tv
7. Aulas de Emprendimiento
8. Prácticas Formativas. Programa EiLAB
9. Dia de la Empresa Andaluza **!NOVEDAD!**



KIT DE EMPRENDIMIENTO

Targets

5º y 6º primaria
ESO
Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha Curso 2024-2025

Descripción

Batería de talleres de una hora de duración, a impartir en las aulas por parte del personal técnico de AE. El contenido de la batería de talleres da respuesta a las tres fases del proceso de emprendimiento educativo: Explora-Desarrolla-Presenta y están adaptadas al perfil del alumnado para el que va dirigido. El desarrollo de cada taller contempla **una parte teórica** de presentación de contenidos con una **metodología interactiva y participativa**, y **una parte práctica con una metodología de aprender-haciendo**.

Los Kits de Emprendimiento se clasifican en:

- Kit de **Animación** al Emprendimiento de la fase **Ready**, dirigidos al alumnado de 5º y 6º de primaria y ESO
- Kit de **Preparación** al Emprendimiento de la fase **Steady**, para alumnado de Formación Profesional Básica y Bachillerato.
- Kit de **Activación** al Emprendimiento de la fase **Go**, dirigido al alumnado de Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior.
- Kit de **Gestión Empresarial** para alumnado de Formación Profesional Básica, Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior

Objetivos

- Motivar y **despertar el espíritu emprendedor** desde las edades tempranas.
- **Favorecer** que el alumnado adquiera las **competencias y habilidades** emprendedoras adecuadas a cada etapa educativa.
- Definir conceptos clave sobre **gestión empresarial**.

Recursos Humanos

Un/a técnico/a CADE por taller

Reconocimiento

Diploma digital



**KIT DE
EMPRENDIMIENTO**
Andalucía Emprende



Escape Room Emprendedor

Targets

ESO

Bachillerato

Formación Profesional

Fecha Curso 2024-2025

Descripción

A través de la gamificación, consistente en el uso de herramientas y estructuras provenientes del juego en un contexto no-lúdico.

Con el diseño del Escape Room Emprendedor se ofrece un instrumento para generar un aprendizaje en el campo del emprendimiento, trabajando la cooperación, el pensamiento crítico y la creatividad compartida. Todo ello a través de las TICs y el juego.

Es un juego de aventura que consiste en encerrar a un grupo de jugadores en un entorno virtual donde deben solucionar enigmas y rompecabezas relacionados con el emprendimiento para ir desenlazando una historia y conseguir escapar antes de que finalice el tiempo disponible, utilizando la gamificación como metodología de trabajo.

Dirigida a alumnos de Secundaria que cursen la asignatura de Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial. Alumnos de Bachillerato que tengan la asignatura de Cultura Emprendedora y Empresarial, así como los de Formación Profesional.

Objetivos

- **Trabajar competencias emprendedoras** tales como la iniciativa, la creatividad, el trabajo en equipo, el liderazgo, la perseverancia, la investigación, etc. a través de una herramienta digital, utilizando el juego como metodología para lograr captar mejor el interés y la participación activa del alumnado.
- Proporcionar al personal técnico CADE una **nueva herramienta innovadora, virtual, atractiva, ágil y dinámica para trabajar las competencias emprendedoras.**
- **Dar a conocer la Fundación Andalucía Emprende.**
- **Afianzar la relación de AE con los diferentes centros educativos** por medio de una actividad lúdica más atractiva para el alumnado.

Recursos Humanos

Uno o dos técnicos/as por juego.

Reconocimiento

Diploma digital



El Emprendedor ATULADO !HAY NOVEDADES!

Targets

ESO
Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha

Curso 2024-2025

Descripción : Según disponibilidad

Solicita que un emprendedor te visite al aula o visites sus instalaciones y te cuente su experiencia al emprender, cómo le va, cómo se siente, dificultades, entre otras cuestiones y PREGUNTALE lo que te apetezca. La idea es dar a conocer a todo el alumnado andaluz cómo es un emprendedor REAL.

Como **NOVEDAD** este año tenemos dos versiones nuevas que puede solicitar:

“EMPRENDEDORAS DE ÉXITO” Conoce de primera mano a nuestras empresarias andaluzas de éxito. Queremos contribuir al desarrollo económico y social, fomentando una cultura de igualdad y oportunidades en el mundo empresarial.

SEMILLAS DE ÉXITO: EMPRENDIMIENTO EN ZONAS RURALES” Conoce a nuestros emprendedores rurales, buscamos el desarrollo económico y sostenibilidad de nuestra comunidad Andaluza. Reconoceremos las prácticas sostenibles y economía circular.

Objetivos

- Despertar el **Talento Emprendedor** de nuestros jóvenes andaluces.
- Trabajar la comunicación, el trabajo en equipo, la empatía, el liderazgo y la escucha activa.

Recursos Humanos

Un técnico/a CADE acompaña

Reconocimiento

Queremos que el alumnado se lleve la pasión, la ilusión y el coraje de emprender. No necesita papel.



HACKATHON Intracentros e Intercentros

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha

Curso 2024-2025

Descripción

Encuentro presencial de jóvenes de Bachillerato y de Ciclos Formativos de Grado Medio o Superior de un centro en el caso de **"HACKATHON INTRA-CENTRO"** o de más de un centro educativo en el caso de **"HACKATHON INTER-CENTROS"**, en el que a través de la resolución de un reto real y vinculado a los ODS de la Agenda 2030 ensayan competencias emprendedoras clave.

En estas iniciativas es clave que el reto sea REAL, atractivo para los jóvenes, propuesto por una empresa inspiradora, preferentemente, con potencial generador de empleo.

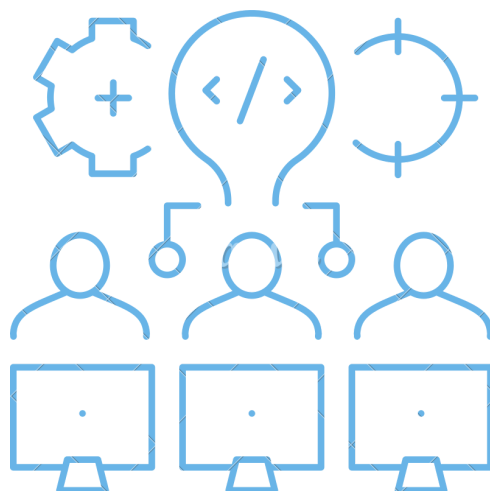
Objetivos

- **Fomentar el emprendimiento** y **despertar el espíritu emprendedor** entre el alumnado.
- **Promover ciudadanos activos** en la generación de soluciones colectivas para la comunidad.
- Impulsar la actitud de buscar soluciones a **retos reales**.
- **Fomentar la cooperación**, la innovación, el trabajo en equipo y demás habilidades emprendedoras.

Recursos Humanos

HACKATHON INTRA-CENTRO (50 alumnos)
aproximadamente 3 técnicos/as CADE.

HACKATHON INTER-CENTROS (80 alumnos/as)
aproximadamente de 8 técnicos/as CADE.



HACKATHONES PROVINCIALES !NOVEDAD!

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha

Curso 2024-2025

Descripción

Por fin volvemos a nuestros encuentros provinciales! Tendremos 5 macro Hackathones en las provincias de Córdoba, Granada, Huelva, Málaga Y Sevilla.

Te proponemos un RETO REAL y tendrás que desafiarte, comunicarte, investigar, colaborar..en fin RETARTE DURANTE UN DIA.

Objetivos

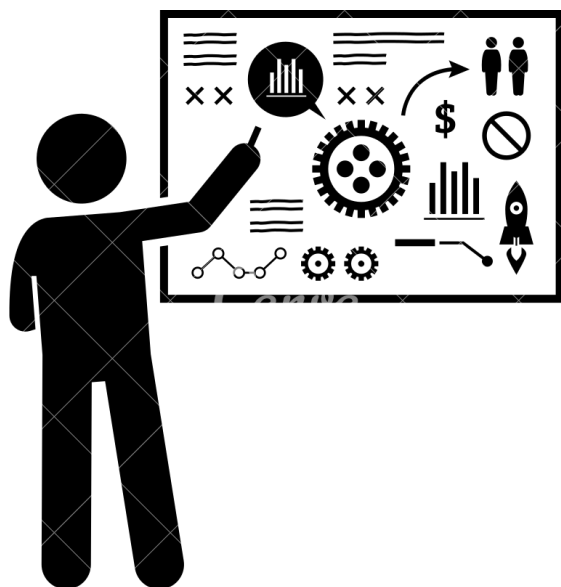
- **Fomentar el emprendimiento** y **despertar el espíritu emprendedor** entre el alumnado.
- **Promover ciudadanos activos** en la generación de soluciones colectivas para la comunidad.
- Impulsar la actitud de buscar soluciones a **retos reales**.
- **Fomentar la cooperación**, la innovación, el trabajo en equipo y demás habilidades emprendedoras.

Recursos Humanos

HACKATHON PROVINCIAL (100 alumnos)
aproximadamente 10 técnicos/as CADE

Reconocimiento

Los equipos ganadores de los Hackathones recibirán un **TROFEO**



Empezar tv.

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha Curso 2024-2025

Descripción

Empezar tv es una plataforma audiovisual de contenidos digitales sobre emprendimiento para emprendedores, docentes y futuros emprendedores. A través de ellas se fomenta el emprendimiento, se capacita a docentes, emprendedores y futuros emprendedores y se conecta a empresas. Son actuaciones que se diseñan para su desarrollo en entornos digitales y están dirigidas a la comunidad emprendedora y que suponen un lugar de encuentro, aprendizaje y colaboración entre las personas y entidades asistentes.

Contenidos disruptivos e innovadores

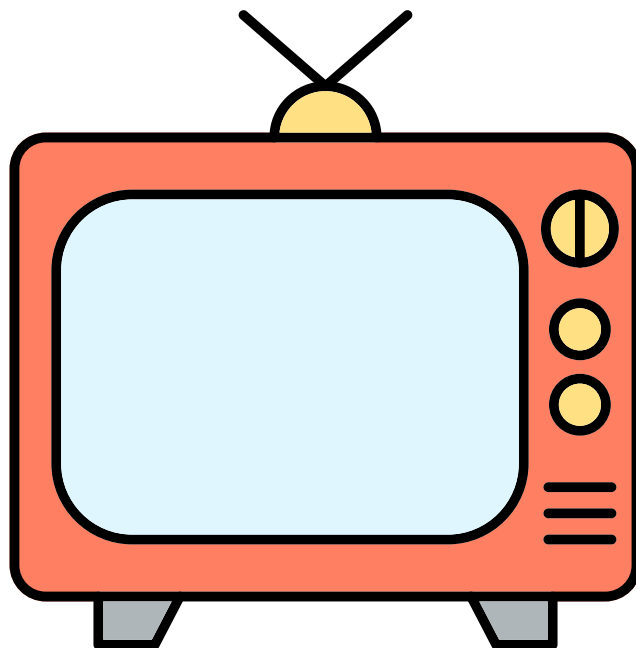
Objetivos

- **Inspira, orienta, forma y enseña** de la mano de grandes expertos para que el camino hacia el éxito del negocio de los emprendedores esté más cerca.

www.empezar.tv

Recursos Digitales

Plataforma OTT, Instagram, TikTok



Aulas de emprendimiento

Targets

Todos los centros educativos (IES) que tengan concedida un Aula de Emprendimiento por el Ministerio de Educación y la Consejería de Educación.

Fecha Curso 2024-2025

Descripción

Acciones de apoyo y colaboración a la implantación y desarrollo de las Aulas de Emprendimiento

que hayan sido concedidas a los centros de formación profesional de Andalucía. Las Aulas de Emprendimiento son espacios de trabajo habilitados y diseñados para poner en práctica acciones encaminadas al desarrollo de la competencia emprendedora y la empleabilidad, tanto del alumnado de ciclos formativos de Formación Profesional y cursos de especialización que se encuentra cursando dichas enseñanzas en el centro docente como de los recién titulados en los dos últimos cursos.

Vamos a prestar **apoyo** de dos maneras:

1. En la **presentación del proyecto**: ofreciendo asesoramiento y colaboración en los apartados de Justificación y propósito del proyecto y de Objetivos del proyecto, así como en el de Planificación para el desarrollo del proyecto en las tres fases.
2. En la fase de **puesta en marcha del Aula** podemos colaborar en todas las actividades programadas, organizar actividades a medida, hacerles partícipes de las iniciativas que ponemos en marcha en materia de emprendimiento y favorecer la puesta en marcha de iniciativas emprendedoras, compartiendo la experiencia adquirida en nuestro programa de empresas alojadas. Asimismo, ponemos a disposición de las aulas, personal técnico especializado en creación de empresas que fomentarán el emprendimiento de última milla, ejerciendo funciones de tutorización o asistencia técnica.

Objetivos

Ampliar la colaboración con los centros educativos, dando soporte a las Aulas de emprendimiento como herramienta de fomento del emprendimiento de última milla.

Recursos Humanos

1 técnico/a CADE por actuación en el Aula de emprendimiento.



Prácticas formativas.

Programa EiLAB

Targets

Alumnos de Formación profesional y universitarios

Fecha Curso 2024-2025

Descripción

El **programa de prácticas** pretende fomentar la inserción laboral de jóvenes andaluces, mediante prácticas FD (**Formación Dual**), es decir periodo de formación en el centro y período de formación en la empresa incubadas en CADEs de Andalucía Emprende; y por otro lado, premiar y reconocer públicamente a las empresas, que hayan destacado en la colaboración en cualquier tipo de actividad que haya beneficiado a la comunidad educativa.

Objetivos

- **Apostar por la formación en el entorno del trabajo**, modalidad de tendencia creciente en las actuales políticas de Educación.
- Actualizar el **marco competencial profesional y personal** del alumnado así como los aspectos técnicos de su sector.
- Incrementar las **relaciones y vínculos** con enseñanzas de FP y el mundo de la empresa.
- **Motivar al sector empresarial** en las enseñanzas de FP.
- **Dinamizar los ecosistemas emprendedores.**

Recursos Humanos

Técnico/tutor CADE que realiza seguimiento de las prácticas.



Día de la Empresa Andaluza

¡NOVEDAD!

Targets

5º y 6º primaria

ESO

Bachillerato

Formación Profesional Básica

Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha

Curso 2024-2025

Descripción

El día 28 de Octubre se celebra el día de la Empresa Andaluza para conmemorar este día todos los centros educativos de Andalucía podrán solicitar alguna de nuestras iniciativas disponible en la Estrategia Integral de Emprendimiento educativo.

Objetivos

- **Celebrar y Reconocer:** Homenajear a las empresas andaluzas y destacar sus logros y contribuciones.
- **Conectar y Colaborar:** Facilitar el networking y la colaboración entre el ecosistema emprendedor
- Motivar y **despertar el espíritu emprendedor** desde las edades tempranas.
- **Favorecer** que el alumnado adquiera las **competencias y habilidades** emprendedoras adecuadas a cada etapa educativa.
- Definir conceptos clave sobre **gestión empresarial**.

Recursos Humanos

Un/a técnico/a CADE por actuación

Reconocimiento

Diploma digital



día de la empresa
en Andalucía 28-O

Plazos y Procedimiento

- A partir del 16/09/2024 hasta el 31/10/2024 podrá solicitar nuestras iniciativas a través del formulario <https://forms.gle/76H2rGZsEKPEhFXB9>
Los técnicos CADE se pondrán en contacto con los centros educativos para AGENDAR.
- Nos encantaría que nos evaluaras a través del formulario <https://forms.gle/dRo8Bgz9v69DvTuP9>

SI TIENES DUDAS RECUERDA:

- **BUZÓN de consultas:** Educativos@andaluciaemprende.es
- **Localiza tu CADE más cercano:** <https://www.andaluciaemprende.es/CADE/>

Enlaces

Guías Estrategia Integral de Emprendimiento y programas Empezar.tv:

- Enlace Guías en Web Andalucía Emprende: MONOGRAFIAS

<https://www.andaluciaemprende.es/publicaciones-y-estadisticas/monografias/>

- **Guías Estrategia Integral de Emprendimiento.** Contiene los hipervínculos a todas las guías.

<https://www.andaluciaemprende.es/programas/>

Kit de Emprendimiento Ready-Steady-Go

Guía Hackathon para Docentes

Guía Escape Room Emprendedor para Docentes

Guía Aulas de Emprendimiento

- **Empezar.tv**

<https://empezar.tv/>



Junta de Andalucía

Consejería de Universidad,
Investigación e Innovación

Andalucía Emprende
Fundación Pública Andaluza