

Jornada PROYECTO LUNAR

“Fundamentos de narrativa de videojuegos y creación y desarrollo de personajes”

Fecha: **Sábado**, 26 de octubre de 2019

Horario: 09:00 – 14:30 h.

Lugar: **Salón de Grados “Pascual Rivas”**. Edificio Magisterio.
C/ Virgen de la Cabeza, 2C. 23008 Jaén.

Programa:

09.00. Recepción de participantes.

09:15. Diferencias y similitudes entre lenguajes narrativos (literatura-cine-videojuegos). ¿Qué es lo que hace diferenciadora a la narrativa de videojuegos?

09:45. Mecánicas, dinámicas, narrativa en *gameplay* y objetos de análisis.

10:15. Tipos de estructuras narrativas, entornos narrativos, uso de la interfaz.

10:45. Hitos históricos, comentario de casos.

11:30. Distinción de géneros y expectativas del jugador a nivel narrativo con unos u otros.

12:00. Descanso.

12:30. Creación de personajes.

13:45. El entorno como elemento de narración y sus particularidades.

14:30. Fin del acto.

Imparte: **Marta García Villar**, redactora y editora en **GAMES TRIBUNE**, con la colaboración de **Daniel Burgos Garrido**, de **MOONLIGHT GAMES**.

Información e inscripciones: **Centro Andaluz de Emprendimiento (CADE)** de Jaén - Vivero de la Universidad de Jaén. Tel: 671536817 / jrsanchezj@andaluciaemprende.es

Organizan:



Andalucía Emprende, Fundación Pública Andaluza
**CONSEJERÍA DE EMPLEO,
FORMACIÓN Y TRABAJO AUTÓNOMO**



UNIVERSIDAD DE JAÉN

